**Formulář pro zaznamenání pozorování ze strany facilitátora/ky únikové hry**

**Jméno účastníka/účastnice (věk 12-18):** \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  | 4. Zcela souhlasím | 3. Spíše souhlasím | 2. Spíše nesouhlasím | 1. Zcela nesouhlasím |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Mezilidské dovednosti**   * Naslouchal/a a diskutoval/a s ostatními hráči, aby pomohl/a hře. * Podával/a vlastní názory na řešení úkolů. |  |  |  |  |
| **Spolupráce**   * Spolupracoval/a a pomáhal/a ostatním. * Usnadňoval/a řešení úkolů v rámci skupiny. * Pracoval/a jako součást týmu. |  |  |  |  |
| **Řešení problémů**   * Využíval/a kreativitu při řešení problémů. * Poskytl/a nám nápady, znalosti nebo dovednosti k řešení úkolu. |  |  |  |  |
| **Emoční dovednosti**   * Překonával/a výzvy během hry. * Během hry projevoval různé emoční stavy. * Nadchl/a se pro únikové hry. |  |  |  |  |
| **Umět se učit**   * Vedl/a si lépe, než očekával/a. * Identifikoval/a své silné stránky. * Identifikoval/a oblasti, které potřebuje zlepšit. * Využil/a znalosti a dovednosti, které se dříve naučil/a. |  |  |  |  |

Další komentáře:

(Původní zdroj: University of Eastern Finland 2021-2022. Tento formulář je z manuálu únikových her, který byl vytvořen jako součást projektu OpenDigiTaito, financovaného Ministerstvem vzdělávání a kultury Finska během akademického roku 2021-2022. Formulář byl přeložen a upraven Kristiinou Vesama z Humak University of Applied Sciences v r. 2023.)